



Technische
Universität
Braunschweig



INSTITUT FÜR
WIRTSCHAFTSINFORMATIK
ABTEILUNG
SERVICE-INFORMATIONSSYSTEME

wi² stellt seine Lehre für Master-Studierende
im Wintersemester 2022/23 vor

27.10.2022

we are wi²

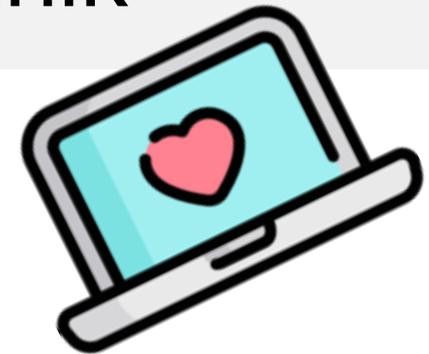
we are wi²

Wirtschafts-
Informatik

Service-
Informations-
systeme

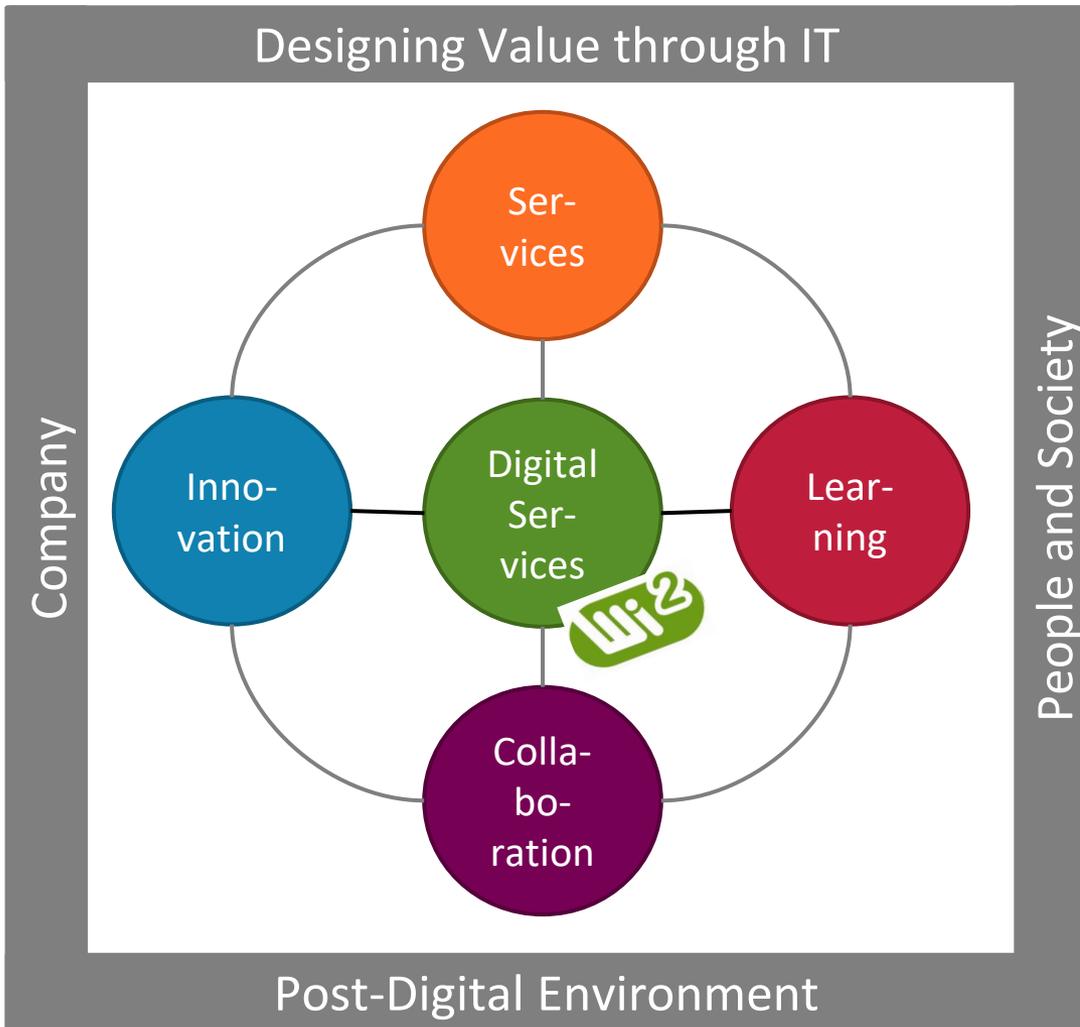


Wirtschaftsinformatik schafft **Wert** aus Informationstechnik



Jede Website, App, digitale Plattform oder Software ist ein **Digitaler Service** der seinem Kunden einen Wert bieten muss.



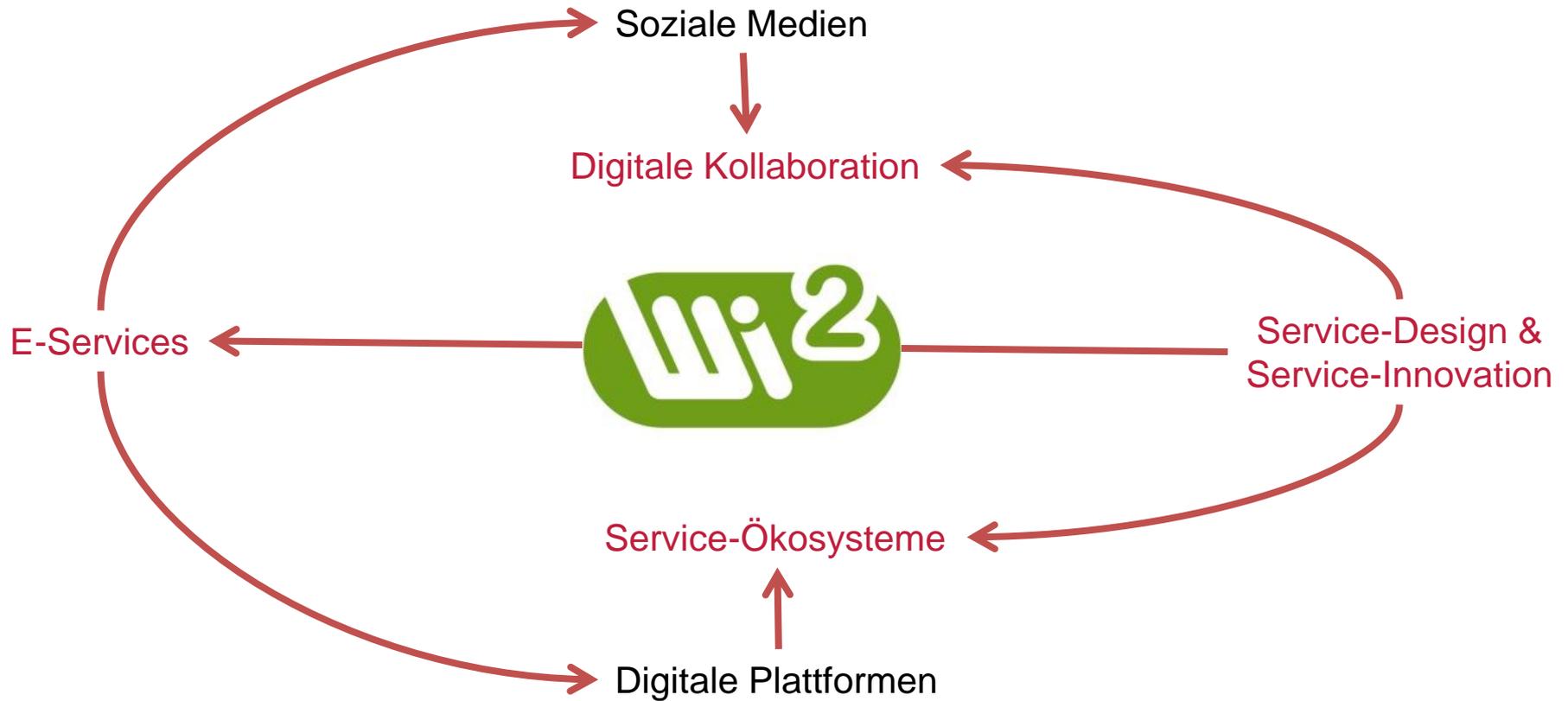


Digitale Dienste ...

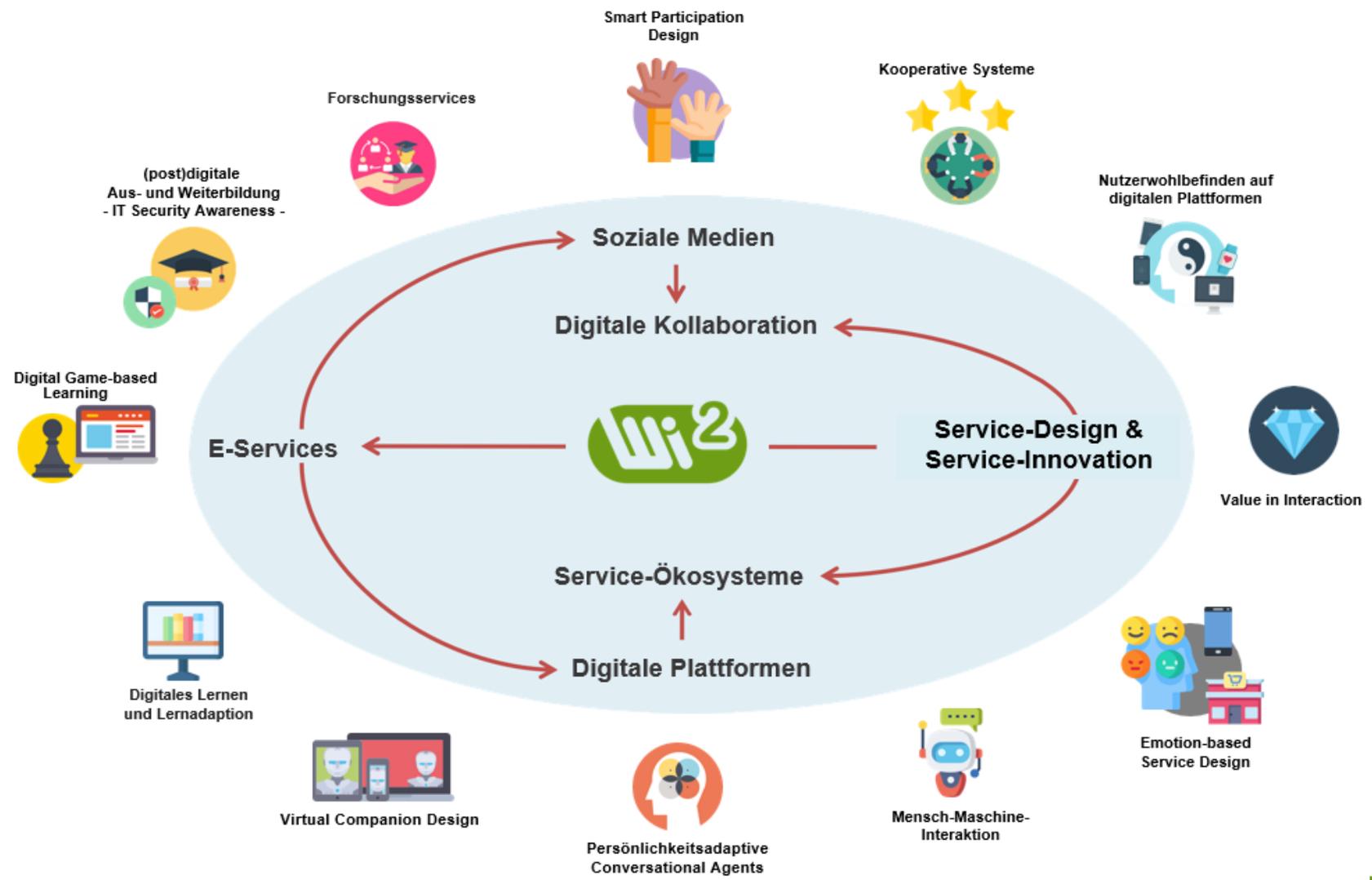
- **machen aus einem Produkt oder Service einen Wert**
- **Entstehen in gemeinsamem kreativem Design**
- **Verbessern die (freiwillige) Zusammenarbeit**
- **Unterstützen gegenseitiges Lernen**



wi² - Themen



wi² - Themen



Alle wi²-Veranstaltungen im Überblick

Bachelor	Master
Digitale Märkte	
	Digitale Transformation: Kooperationen VL: Wintersemester
	Digitale Transformation: Services VL: Sommersemester
Design digitaler Märkte	Innovationsprojekt
Bachelorseminar (Winter) + Teamprojekt (Sommer)	Wissenschaftliches Seminar
	Forschungsprojekt, ToM Methode
Schlüsselqualifikation: Service Learning	



Für Sie, als Master:

Vorlesungen – Digitale Transformation

- Kooperationen (WS)
- Services (SoSe)

Spezialisierung

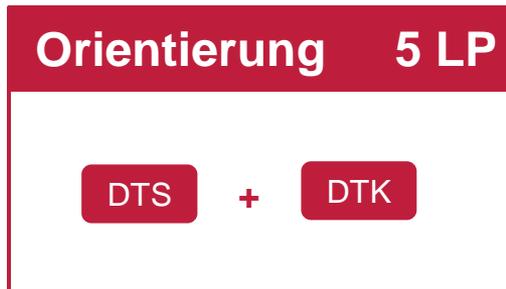
- Innovationsprojekt (jedes Semester)



- Wissenschaftliches Seminar
- Forschungsprojekt
- ToM Methode

- Schlüsselqualifikation (überfachliche Qualifikation)

Module im Master Informationsmanagement



Prüfungsleistung:
Klausur (120 min)

*Interaktive Lehr-/Lernkonzepte und
praktische Anwendung*



Benotete Projektarbeit

** Studierende in alten Prüfungsordnungen haben evtl. noch eine andere Prüfungsform. Alle Studierenden sind selbst dafür verantwortlich, zu überprüfen, welche Prüfungsordnung für sie relevant ist und welche Prüfungen sie ablegen müssen.*

Vorlesung im WS 2022/23



Digitale Transformation: Kooperationen (DTK)

- Digitale Ökonomie
- Digitales Management
- Kooperation und Kollaboration
- Digitale Kooperation und Kollaboration
- Bereiche des digitalen Management mit kooperativen Formen
- Wissens-, Ideen- und Innovationsmanagement
- Kunden-, Lieferanten- und Partnerorientierte Konzepte

+ GamEducation



Dr. Linda Grogorick



Bijan
Khosrawi-Rad

Kick-off JETZT

Termin: Donnerstag, 15:00 - 16:30 Uhr

Raum: BigBlueButton

<https://webconf.tu-bs.de/lin-0sk-zlc-1gx>

und in Präsenz (SN 22.1)



Digitale Transformation: Services (nur im SoSe)

- Digitalisierung und Servicification
- Theoretische Grundlagen und Theorien der Dienstleistung
- IT-Unterstützung der Dienstleistung im Dienstleistungsprozess
- Unterstützung in verschiedenen Branchen und bei digitalen Produkten
- Value in Interaction und eServices
- Digitale Plattformen und Service-Ökosysteme
- Design: Value, Service, eService, Plattform und Service-Ökosystem

+ AC:DC



Prof. Dr. Susanne
Robra-Bissantz



Bijan Khosrawi-Rad



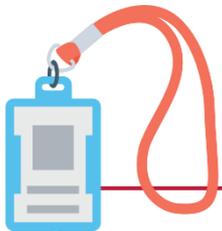
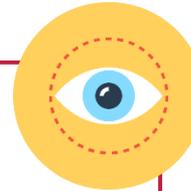
Zugriff auf sämtliche
Unterlagen aus dem
SoSe2022 in Stud.IP

Seminare für Master-Studierende im WS 2022/23



Security Awareness Schulungen:

1. Was muss ich zu ISA wissen?
2. Konzeption von Schulungen und Maßnahmen
3. Umsetzung von Schulungen und Maßnahmen



Kickoff

Mi., 2.11.22, 16:45 Uhr

Seminarraum Wi2 (IZ 5. OG)



ISA
Was ist das?
Und wie lerne
ich es?



Dr. Jens Lamprecht
Projektkoordinator
Verwaltungs-IT HZI



Rebecca Finster
Wi2

Einen virtuellen Learning Companion praxisnah gestalten und evaluieren



- Gestaltung eines virtuellen Learning Companions als **Begleiter im Studium**
- Einblick in **aktuelle Forschungsthemen**, z. B. Similarity Attraction Theory (wie ähnlich soll ein persönlicher Companion sein?)
- Lernt **Google Dialogflow** als innovatives Design Tool kennen und erhebt Trainingsdaten
- Führt ein **Experiment** durch um euren Prototyp in der Praxis zu testen

Kick-Off: 02.11.22 von 09:00-11:00 Uhr

Digital in BBB: <https://bit.ly/3VLVtSZ>



Bijan
Khosrawi-Rad



Patrick
Hiske



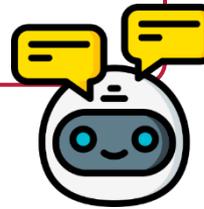
Tim
Lange

Titel in Stud.IP:
„Innovationsprojekt - StudyBuddy:
Gestaltung und Nutzer:innentests“



Design Science Research – gestaltungsorientierte Forschung zu Lern-Companions

- *Conversational Agents in virtuellen Welten für die (Weiter-)Bildung*
- *Emotionsreaktive Gestaltung von Lern-Companions*
- *Lern-Companions mit Hilfe des Hexad-Modells individualisiert gestalten*



Kick-Off: 02.11.22 um 9.45-11.15 Uhr

Pflichttermine: 16.12.22/23.01.23/15.02.23 je von 9.45 – 11.15 Uhr

Link zur digitalen Veranstaltung:

<https://webconf.tu-bs.de/ric-3n2-bgq-0gi>



Dr. Ricarda Schlimbach



Heidi Rinn

Nachhaltigkeitsbilanzierung für Partnerunternehmen der Region

Titel in Stud.IP:
„ToM Methode -
TUgether“

- Zeigt wichtige Nachhaltigkeitsimpulse für Partnerunternehmen der Region auf.
(SOLVIS GmbH, AWO-Bezirksverband Braunschweig e.V., Nibelungen-Wohnbau-GmbH Braunschweig und die Öffentliche Versicherung BS)
- Kommt in Kontakt mit den Methoden der Gemeinwohlbilanz und des B Corporation Assessment.
- Diskutiert die zukünftigen Rolle und Verantwortung von Unternehmen und erhält wertvolle Impulse.
- Knüpft engen Kontakt zu spannenden Unternehmen der Region und lernt diese besser kennen.

Pflichttermine

Kick-Off: 02.11.22 um 9-16:00 Uhr

Digitale Inputs: 08.11/ 10.11/ 17.11.22 (je 15-16:30 Uhr)

Co-Working: 30.11.22 (9-13:00 Uhr)

Sprechstunde: 13.12.22 (13-14:30 Uhr)

Abschluss: 08.02.23 (13-16:00 Uhr)

+ Angebot von (freiwilligen) wöchentlichen Sprechstunden
und engmaschiger Betreuung/ Erreichbarkeit



Lehrbeauftragter

Martin Strobel

mail@strobelmartin.de



Lerne wissenschaftliches Arbeiten anhand von innovativen Anwendungsfällen

- Wie funktioniert die **Wissenschaft**?
- Wie schreibe ich eine **Veröffentlichung**?
- **Gestaltungsorientierte Forschung** als kreative und innovative Möglichkeit neues Wissen zu schaffen
- In Gruppen erforscht ihr betreut durch Wissenschaftler:innen unseres Teams eine Problemstellung und verfasst ein Paper

Titel in Stud.IP:
„Wissenschaftliches Seminar
Informationsmanagement“

Kick-Off: 08.11.22 um 13.00-15.00 Uhr
Seminarraum Institut für Wirtschaftsinformatik



Dr. Timo
Strohmann



Bijan
Khosrawi-Rad

Schlüsselqualifikation im WS 2022/23



Ein interaktives Online-Seminar (4 LP)

- *Interaktiv ein gemeinsames Verständnis der digitalen Transformation erarbeiten*
- *Auswirkungen der Digitalisierung auf Gesellschaft, Wirtschaft und Bildung und unseren Alltag verstehen*
- *Gruppendiskussionen, Hausaufgaben und ein Teamprojekt mit digitalen Medien gestalten*
- *Elerntes kreativ und praxisnah umsetzen*

INFO: Das Seminar kann mit 4LP in das Digital-Literacy-Zertifikat der TUBS eingebracht werden. Es ist ein Pflichtbaustein für das Zertifikat! Mehr Infos hier: <https://www.tu-braunschweig.de/digital-literacy-zertifikat>



Geplante Termine*

- Fr. 04.11.22 (ganztägig)
- Di. 22.11.22 (ganztägig)
- Mi. 21.12.22 (ganztägig)
- Mi. 15.02.23 (13-15 Uhr)



Dr. Ricarda Schlimbach

Link zur Konferenz:

<https://webconf.tu-bs.de/ric-xtk-7hv>

**Die Ganztagesveranstaltungen dauern jeweils bis 17 Uhr und es besteht Anwesenheitspflicht!*

Vielfältige Arten der Mitarbeit bei Sandkasten – selfmade campus
www.sandkasten.tu-braunschweig.de

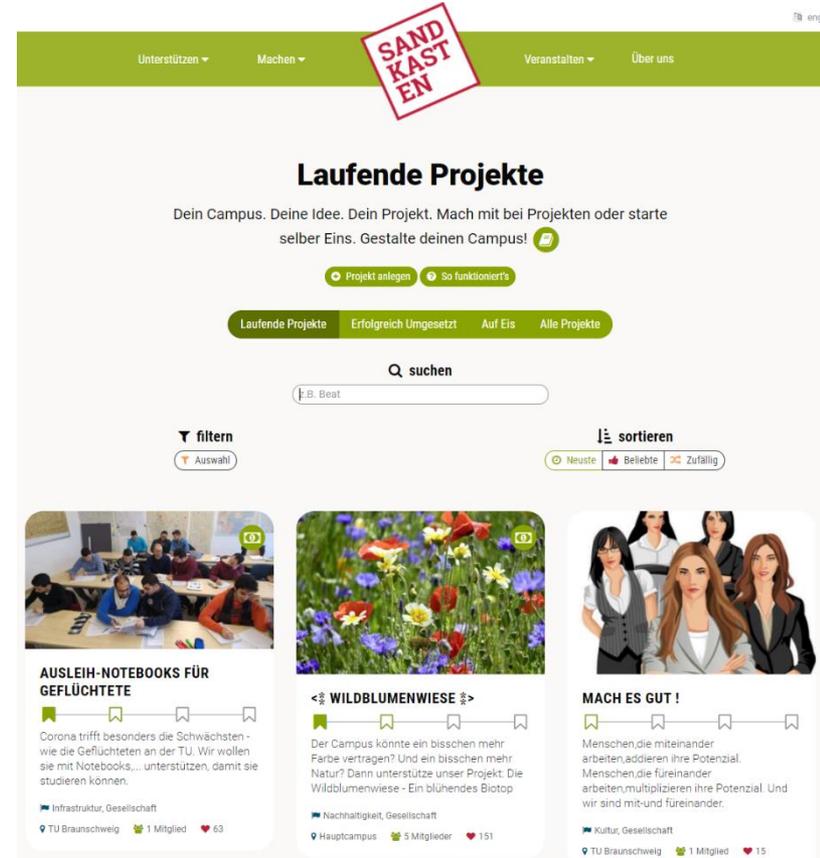
- Projektleitung/-mitarbeit mit den Methoden des Design Thinking und Projektmanagement
- Direkte Mitarbeit im Sandkasten-Team



Inga Stang

Kick-Off: individuelle Termine

Kontakt: sandkasten@tu-braunschweig.de



The screenshot shows the 'Sandkasten' website interface. At the top, there is a green navigation bar with links for 'Unterstützen', 'Machen', 'Veranstalten', and 'Über uns'. A red 'SAND KAST EN' logo is prominently displayed. The main heading is 'Laufende Projekte' (Ongoing Projects), followed by the tagline 'Dein Campus. Deine Idee. Dein Projekt. Mach mit bei Projekten oder starte selber Eins. Gestalte deinen Campus!'. Below this, there are buttons for 'Projekt anlegen' and 'so funktionieren's'. A filter bar shows 'Laufende Projekte' selected, along with 'Erfolgreich Umgesetzt', 'Auf Eis', and 'Alle Projekte'. A search bar contains 'E.B. Beat'. There are also 'filtern' and 'sortieren' options. The main content area displays three project cards: 'AUSLEIH-NOTEBOOKS FÜR GEFLÜCHTETE' (with 63 members), ' WILDBLUMENWIESE' (with 151 members), and 'MACH ES GUT!' (with 15 members). Each card includes a brief description and a 'Mitglied' icon.

Organisation

Anmeldung: über Stud.IP ab 18 Uhr am 27.10.2022

„first come first serve“

(Ausnahme: ToM Methode – hier eintragen ab 18 Uhr möglich, Plätze werden am 28.10.22 verlost)

Eine Teilnahme an unseren Seminaren ist nur möglich, wenn ihr euch rechtzeitig in Stud.IP eintragt!

Jeder, der die Orientierung bereits bestanden hat, hat die Möglichkeit in diesem Semester am Innovationsprojekt teilzunehmen.

Bitte nur in die Innovationsprojekte eintragen, wenn die Orientierung bereits bestanden wurde.

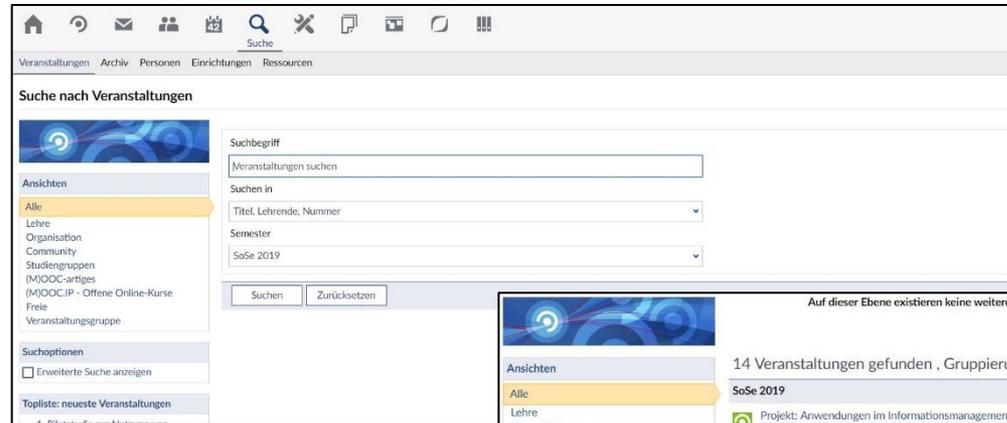
Unterlagen: Unterlagen werden in Stud.IP eingestellt.

Alle Informationen: Stud.IP oder wi²-Blog



Anmeldung zu Seminaren/ Kolloquien über Stud.IP

Entweder über die
Veranstungssuche:



Suche

Veranstaltungen Archiv Personen Einrichtungen Ressourcen

Suche nach Veranstaltungen

Suchbegriff
[Veranstaltungen suchen]

Suchen in
Titel, Lehrende, Nummer

Semester
SoSe 2019

Suchen Zurücksetzen

Ansichten
Alle
Lehre
Organisation
Community
Studiengruppen
(M)OOC-artiges
(M)OOC.IP - Offene Online-Kurse
Freie
Veranstaltungsgruppe

Suchoptionen
 Erweiterte Suche anzeigen

Topliste: neueste Veranstaltungen

Oder über die Semesterübersicht
des Lehrstuhls Informationsmanagement:

Auf dieser Ebene existieren keine weiteren Unterebenen.

14 Veranstaltungen gefunden , Gruppierung: Semester

SoSe 2019

- Projekt: Anwendungen im Informationsmanagement
2222027
- Projekt: Digitale Transformation
2222056
Termine am Montag, 06.05., Montag, 27.05., Montag, 17.06., Montag, 06.0 ... (mehr)
- Vorlesung: E-Services
2218023
Do, 15:00 - 16:30 (wöchentlich) - Hauptveranst.
- Vorlesung: Elektronische Märkte
2222026
Fr, 09:45 - 11:15 (wöchentlich) - Hauptveranst.
- Projekt: Forschungsprojekt Informationsmanagement
2222038
- Projekt: Innovationsprojekt - 360 Grad Digitalisierung
2222014
Termine am Donnerstag, 11.04.15:00 - 16:30, Dienstag, 16.04.09:45 - 11:15 ... (mehr)
- Kolloquium: Kolloquium Bachelor-Vertiefung Informationsmanagement
2222020
- Kolloquium: Kolloquium Grundlagen der Wirtschaftsinformatik
2222022
- Kolloquium: Kolloquium Master-Vertiefung Informationsmanagement
2222021
- Seminar: Mit-Denken, Machen, Gestalten
2222057
Di, 16:45 - 18:45 (zweiwöchentlich, ab 16.04.2019) - Hauptveranst., Te ... (mehr)
- Projekt: Praxisprojekt - Sag's uns 2.0
2222033
- Projekt: Service-Learning
2222024
- Teamprojekt: Teamprojekt: 360 Grad
2222041
Termine am Donnerstag, 18.04., Freitag, 19.07.09:45 - 11:15
- Seminar: Wissenschaftliches Seminar Informationsmanagement
2222009

Ansichten
Alle
Lehre
Organisation
Community
Studiengruppen
(M)OOC-artiges
(M)OOC.IP - Offene Online-Kurse
Freie
Veranstaltungsgruppe

Suchoptionen
 Erweiterte Suche anzeigen

Aktionen
 Download des Ergebnisses

Suchergebnis gruppieren:
 Semester
 Bereich
 Lehrende
 Typ
 Einrichtung

[Technische Universität Braunschweig](#) > [Struktur](#) > [Fakultäten](#) > [Carl-Friedrich-Gauß-Fakultät](#) > [Institute](#)
> [WI2: Wirtschaftsinformatik - Informationsmanagement](#)

WI2: Wirtschaftsinformatik - Informationsmanagement

News



13.09.2022

Unsere Lehre im WiSe 2022/23

Auch im WiSe 2022/23 erwarten euch wieder spannende Lehrveranstaltungen bei uns. Hier erfahrt ihr, was wir euch anbieten und wie ihr euch dafür...



13.07.2022

Hurra, unser Dienstleistungs-Playbook ist da!!

Aufbereitete Theorien, Praxisbeispiele und Designmethoden rund um die Dienstleistung in digitalen Märkten.



▼ WI2: Wirtschaftsinformatik -
Informationsmanagement

Newsarchiv

Team

Lehre

Forschung

Veröffentlichungen

Downloads

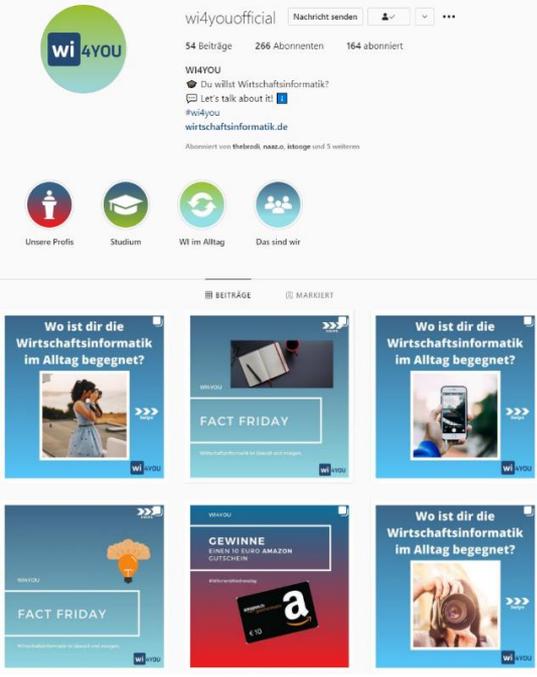
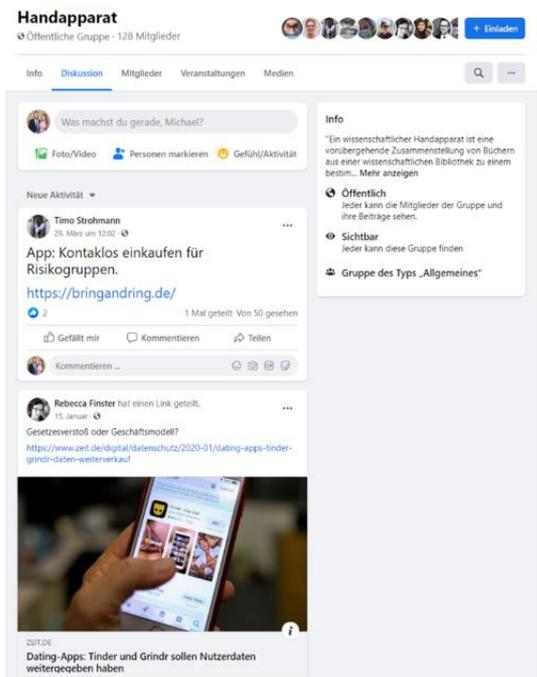
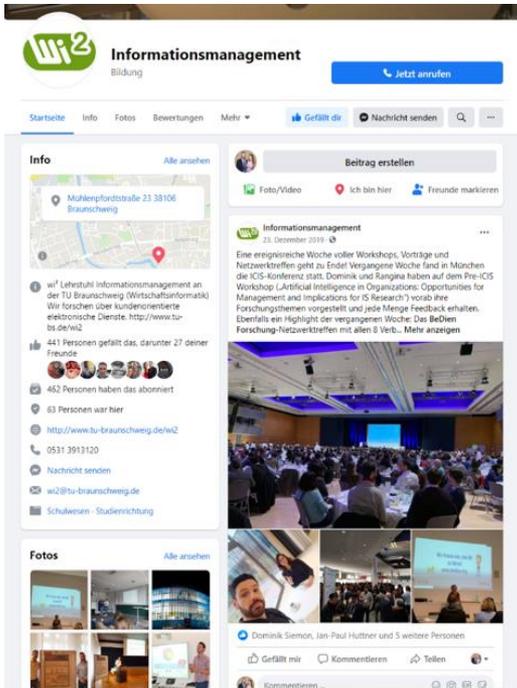
Kontakt

wi² - News und Informationen

wi²-Facebookseite
www.facebook.com/Informationsmanagement

wi²-Handapparat
www.facebook.com/groups/handapparat/

wi4you
www.instagram.com/wi4youofficial/



Digitale Transformation: Kooperationen (DTK)

- Digitale Ökonomie
- Digitales Management
- Kooperation und Kollaboration
- Digitale Kooperation und Kollaboration
- Bereiche des digitalen Management mit kooperativen Formen
- Wissens-, Ideen- und Innovationsmanagement
- Kunden-, Lieferanten- und Partnerorientierte Konzepte

+ GamEducation



Dr. Linda Grogorick



Bijan
Khosrawi-Rad

Kick-off JETZT

Termin: Donnerstag, 15:00 - 16:30 Uhr

Raum: BigBlueButton

<https://webconf.tu-bs.de/lin-0sk-zlc-1gx>

und in Präsenz (SN 22.1)

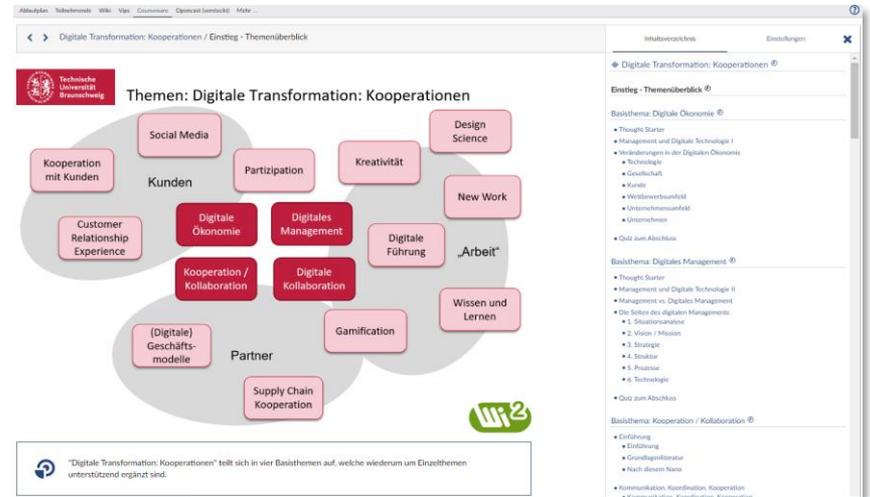


Verbindung aus Vorlesung und Selbststudium



Vorlesung

&



Selbststudium mit Stud.IP Courseware



Zusätzlich dazu ein Google Doc für Feedback und Fragen

Wir haben ein Google Doc für „Feedback und Fragen“
Wenn Redebedarf besteht, notiert es oder schreibt uns eine E-Mail:

- Habt ihr noch Fragen? Ist etwas unklar?
- Ist es gewünscht, dass ein Thema nochmal detaillierter erklärt wird?
- ...

Fragen und Antworten zu “Digitale Transformation: Kooperationen”



**INSTITUT FÜR
WIRTSCHAFTSINFORMATIK
ABTEILUNG
SERVICE-INFORMATIONSSYSTEME**

Dieses Dokument bietet Raum für Fragen und somit die Möglichkeit zur Kommunikation und Kooperation, in dem jeder Unklarheiten zur Diskussion stellen kann und Antworten oder Ergänzungen zu noch offenen Fragen formulieren kann.

Bitte immer in den Kategorien (Allgemein oder zu einzelnen Nanos) Fragen und eintragen.

Link:

https://docs.google.com/document/d/1PBPZlaep_kpbug2SwkuCgiywNRb7RTx535f1LuuZZvI/edit?usp=sharing

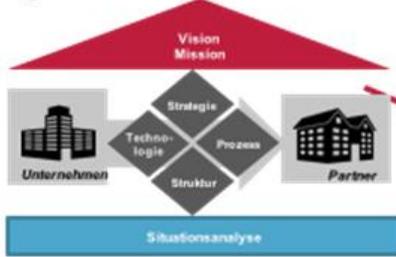
In der Prüfung sind alle Basisthemen klausurrelevant. Hinzu kommen ausgewählte



GamEducation

Die Inhalte

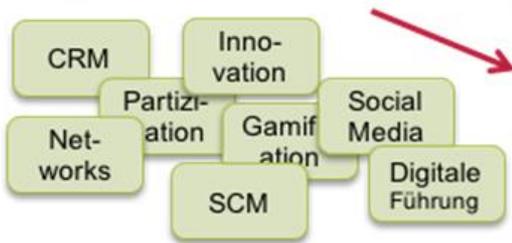
Digitales Management



Kooperation und Kollaboration



Kooperation: Einzelthemen



Gameducation!

Die Challenges



Digitale Analyse
Digitale Strategie



Kooperations-
strategie



Reflektion zur
Kollaboration



Das Spiel

Pro Teilnehmer:
2 Challenges (mind.)

Beitragspunkte (Challenge)



Bonuspunkte (ad hoc)



Beteiligungspunkte (Blog)



Soziale Punkte (Peer-2-peer)



Rangliste

- Gruppenrang
- Einzelrang

**Bonus
freiwillig**

Seid aktiv.
Ihr habt die Chance auf
einen **Bonus von einem
Notensprung (0,3) in
der Orientierungs-
klausur**

*... aber nur, wer aktiv
mitarbeitet und
inhaltlich wertvolle
Beiträge leistet.*





Tragt euch in Stud.IP für eine Gruppe ein und registriert euch auf dem Blog mit eurem TU-Account: game2.wi2.phil.tu-bs.de



The screenshot shows the homepage of the GamEducation blog. At the top, there is a navigation bar with a search box and several menu items: Challenges, Ad hoc Aufgaben, Das Lehrkonzept, Die Geschichte, Die Challenges, Der Zeitplan, Einzelranking, and Gruppenranking. A dark grey speech bubble contains the text "Digitale Transformation: Kooperationen". Below the navigation bar, the main heading "Los geht's!" is displayed with a document icon. The main content area contains three paragraphs of text. The first paragraph is a greeting. The second paragraph explains the blog's purpose and provides instructions for registration and login. The third paragraph explains the group assignment process. The fourth paragraph provides information about the blog's content and how to ask questions. On the right side, there are two sections: "Archives" with a calendar icon and "Meta" with a link icon. The "Archives" section shows "October 2022". The "Meta" section shows "Site Admin" and "Log out".

Digitale Transformation: Kooperationen

GamEducation

Challenges Ad hoc Aufgaben Das Lehrkonzept Die Geschichte

Die Challenges Der Zeitplan Einzelranking Gruppenranking

Search

Los geht's!

Hallo zusammen,

dies ist der begleitende Blog zur Veranstaltung "Digitale Transformation: Kooperationen" und stellt die Plattform für GamEducation dar. Bevor ihr loslegen könnt, müsst ihr euch für die **Registrierung einmal mit eurem TU-Account einloggen**.

Danach müssen wir euch einer Gruppe zuordnen. Dies geht nur, wenn ihr auch im StudIP in einer Gruppe eingetragen seid. Bitte gebt uns ein bisschen Zeit, euch auch hier eurer Gruppe zuzuordnen.

Auf dem Blog stehen alle wichtigen Informationen zu dem Projekt GamEducation. Solltet ihr dennoch Fragen haben, stellt diese am besten als Antwort auf diesen Post, sodass auch andere die Antworten lesen können.

Archives

October 2022

Meta

Site Admin

Log out



Was haben wir wann vor? - Ablaufplan

Datum	Was steht an?	Courseware-Inhalt
 27.10.2022	Lehre Kick-off (BBB)	-
03.11.2022	VL: Digitale Ökonomie (SN 22.1)	Basisthema: Digitale Ökonomie
10.11.2022	VL: Digitales Management (SN 22.1)	Basisthema: Digitales Management
17.11.2022	GamEducation: Challenge 1 (SN 22.1)	Basisthema: Digitale Ökonomie Basisthema: Digitales Management
24.11.2022	VL: Kooperation & Kollaboration (SN 22.1)	Basisthema: Kooperation & Kollaboration
01.12.2022	VL: Digitale Kollaboration (SN 22.1)	Basisthema: Digitale Kollaboration
08.12.2022	GamEducation: Challenge 2 (SN 22.1)	Basisthema: Kooperation & Kollaboration Basisthema: Digitale Kollaboration
15.12.2022	VL: Einzelthema 1 & 2 (SN 22.1)	Einzelthema 1 & 2
22.12.2022	Optionale Fragestunde (BBB)	-
12.01.2023	VL: Einzelthema 3 & 4 (SN 22.1)	Einzelthema 3 & 4
19.01.2023	VL: Einzelthema 5 & 6 (SN 22.1)	Einzelthema 5 & 6
26.01.2023	GamEducation: Challenge 3 (SN 22.1)	Einzelthema 1,2,3,4,5 & 6
02.02.2023	GamEducation: Fish-Bowl (BBB)	Einzelthema 1,2,3,4,5 & 6
09.02.2023	Abschluss & Klausurfragestunde (SN 22.1)	-

Wer kein GamEducation mitmachen möchte ...

Datum	Was steht an?	Courseware-Inhalt
 27.10.2022	Lehre Kick-off (BBB)	-
03.11.2022	VL: Digitale Ökonomie (SN 22.1)	Basisthema: Digitale Ökonomie
10.11.2022	VL: Digitales Management (SN 22.1)	Basisthema: Digitales Management
17.11.2022	GamEducation: Challenge 1 (SN 22.1)	Basisthema: Digitale Ökonomie Basisthema: Digitales Management
24.11.2022	VL: Kooperation & Kollaboration (SN 22.1)	Basisthema: Kooperation & Kollaboration
01.12.2022	VL: Digitale Kollaboration (SN 22.1)	Basisthema: Digitale Kollaboration
08.12.2022	GamEducation: Challenge 2 (SN 22.1)	Basisthema: Kooperation & Kollaboration Basisthema: Digitale Kollaboration
15.12.2022	VL: Einzelthema 1 & 2 (SN 22.1)	Einzelthema 1 & 2
22.12.2022	Optionale Fragestunde (BBB)	-
12.01.2023	VL: Einzelthema 3 & 4 (SN 22.1)	Einzelthema 3 & 4
19.01.2023	VL: Einzelthema 5 & 6 (SN 22.1)	Einzelthema 5 & 6
26.01.2023	GamEducation: Challenge 3 (SN 22.1)	Einzelthema 1,2,3,4,5 & 6
02.02.2023	GamEducation: Fish-Bowl (BBB)	Einzelthema 1,2,3,4,5 & 6
09.02.2023	Abschluss & Klausurfragestunde (SN 22.1)	-

Noch Fragen?



Ansonsten:
Wir sind für euch da!

Donnerstag, 15:00 – 16:30 Uhr