



Warum kann der Wasserläufer auf dem Wasser laufen?



Wenn du die Versuche der folgenden Seiten durchgeführt hast, wirst du die Frage beantworten können.

Viel Spaß dabei!

Oberflächenspannung sichtbar machen

Altersempfehlung: 6-12 Jahre Dauer: ca. 20 min

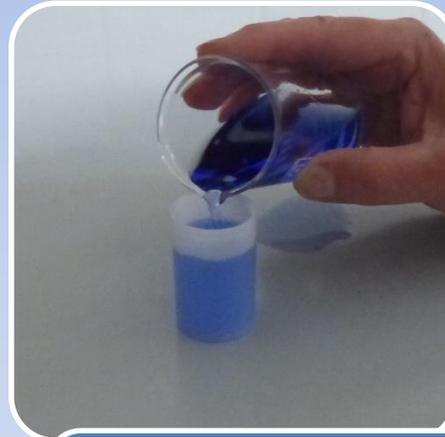
Geräte und Materialien:

Trinkglas, Tintenpatrone aus dem Füller, Fotodose oder Eierbecher, Teelöffel, Wasser

Durchführung



Fülle das Becherglas zur Hälfte mit Wasser. Gib 4 Tropfen Tinte dazu und rühre um.



Fülle jetzt dein Tintenwasser bis kurz unter den Rand in die Fotodose.



Füge jetzt mit dem Teelöffel tropfenweise Tintenwasser hinzu.

Achtung: Das Wasser darf nicht überlaufen.



Schau von der Seite auf die Oberfläche des Tintenwassers!



Wie kannst du deine Beobachtung erklären?

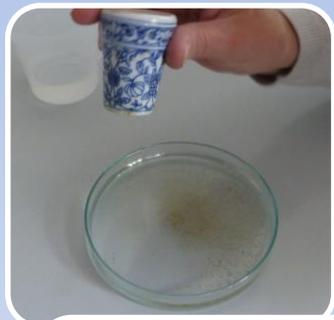
Altersempfehlung: 6-12 Jahre Dauer: ca. 15 min

Geräte und Materialien:

flache Schale, Pfeffer aus dem Pfefferstreuer, Wasser, Spülmittel



Durchführung



Befülle die flache Schale mit Wasser und bestreue die Oberfläche mit Pfeffer.



Jetzt tippe mit deinem Zeigefinger kurz auf die Wasseroberfläche.



Gib einen Tropfen Spülmittel auf deinen Zeigefinger.



Jetzt tippe erneut mit deinem Zeigefinger kurz auf die Wasseroberfläche.

 **Beobachte die Wasseroberfläche genau!**

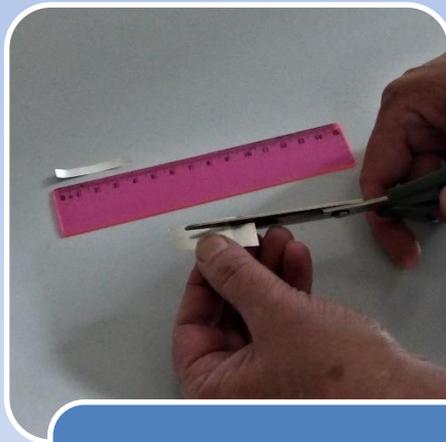
 **Wie kannst du deine Beobachtung erklären?**

Der Wasserläufer - Bastelanleitung

Altersempfehlung: 6-12 Jahre Dauer: ca. 15 min

Geräte und Materialien: Alufolie, Lineal, Schere, Büroklammer

Durchführung



Schneide drei
Alustreifen mit
4 cm Länge und
3 mm Breite zu.



Jetzt klemme die
Alustreifen in die
Büroklammer.



Hier ist der fertige
Wasserläufer.

Der Wasserläufer

Altersempfehlung: 6-12 Jahre Dauer: ca. 20 min

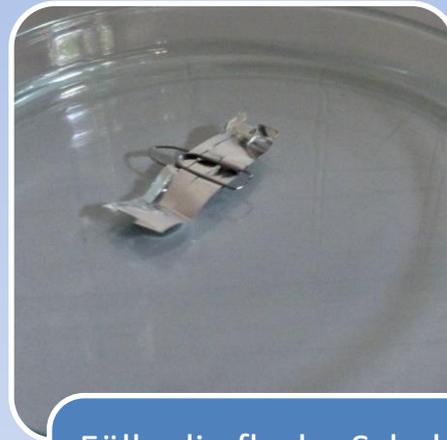
Geräte und Materialien:

Wasserläufer (siehe Bastelanleitung), Wasser, flache Schale, Spülmittel

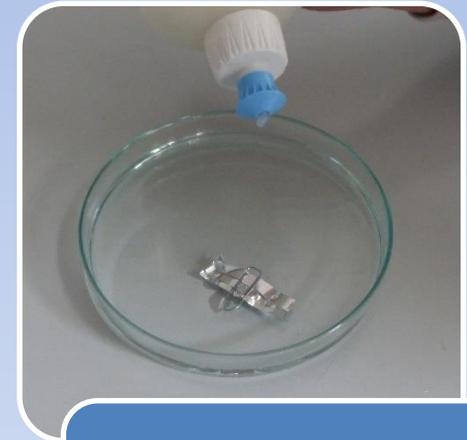
Durchführung



Nimm deinen
Wasserläufer (siehe
Bastelanleitung).



Fülle die flache Schale
mit etwas Wasser und
setze deinen
Wasserläufer
vorsichtig auf der
Wasseroberfläche ab.



Gib jetzt einen Tropfen
Spülmittel neben
deinen Wasserläufer
auf die
Wasseroberfläche.

 **Beobachte die Wasseroberfläche genau!**

 **Wie kannst du deine Beobachtung erklären?**