Technische Universität Braunschweig

INSTITUT FÜR WIRTSCHAFTSINFORMATIK
ABTEILUNG INFORMATIONSMANAGEMENT

eduPALACE Lernen in der virtuellen Realität

Jan-Paul Huttner, Susanne Robra-Bissantz
Technische Universität Braunschweig | Lehrstuhl für Informationsmanagement
j-p.huttner@tu-braunschweig.de | Telefon +49 (0) 531 391-3139

Method of Loci

Bei dieser Lernmethode durchschreitet man mental einen Weg oder eine vertraute Umgebung, wie z.B. seine Wohnung oder Haus (der eigene Gedächtnispalast) und platziert an bestimmten Stellen (Loci) die Informationen/Gegenstände an die man sich erinnern möchte und stellt eine Assoziation zwischen Information und Ort her. Zum Abrufen dieser gelernten Inhalte, läuft man den Weg mental erneut ab und besucht die Loci. So fällt es dem Anwender einfacher, sich an die Lerninhalte zu erinnern.

Virtual Method of Loci

Anstatt eine bereits bekannte Umgebung als Vorlage für seinen Gedächtnispalast zu nutzen wird eine virtuelle, digitale Welt oder Umgebung genutzt. Die Lerninhalte und Loci können hier vormodelliert und vom User verteilt werden.

eduPALACE

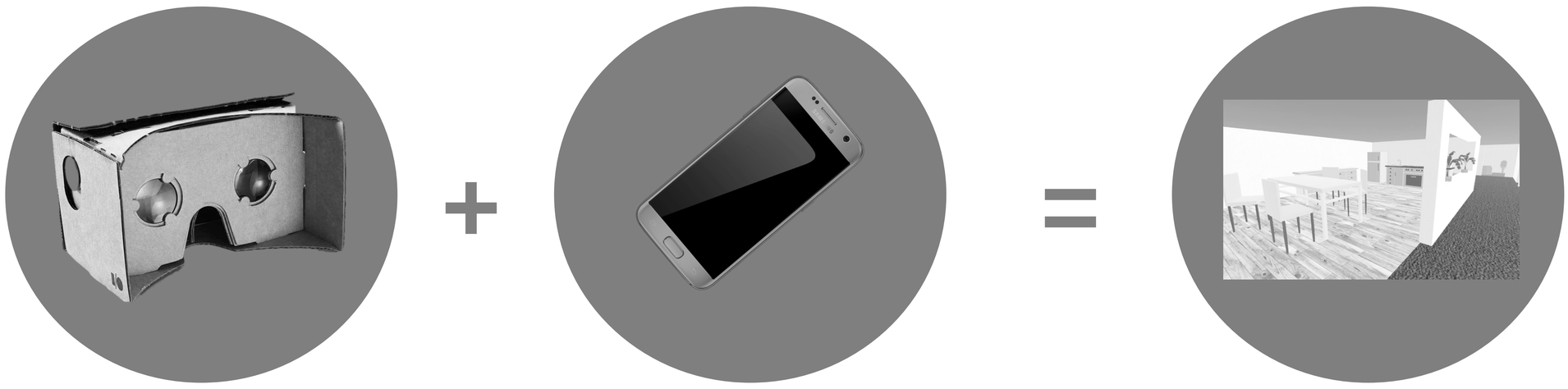
eduPALACE implementiert die virtual Method of Loci und stellt den Studenten einen digitalen Gedächtnispalast zur Verfügung. Sie können navigieren und die einzelnen Lehrinhalte aus der Egoperspektive erkunden. Dabei werden ausgewählte Lehrinhalte in geeigneter Form aufbereitet und multimedial in einer dreidimensionalen Welt präsentiert. Die virtuelle Welt eduPALACE wird als Smartphone Applikation und als Browservariante verfügbar sein. Dabei wird die Smartphone Applikation also sogenannten *Cardboard App* programmiert. Das bedeutet, dass die Studierenden den eduPALACE in einer VR-Brille, genauer gesagt in einem Google Cardboard Konzept nutzen können. Der Stereoskopische Effekt wird hierbei genutzt um das Bild auf dem Smartphone mithilfe von zwei Linsen als eine 3D Welt erscheinen zu lassen.

Die Applikation wird den Studenten zu Beginn der Veranstaltung „Einführung in die Wirtschaftsinformatik“ zur Verfügung gestellt und im Rahmen der ersten Übung vorgestellt. Dabei erlernen die Studierenden das Prinzip der Method of Loci und können die Inhalte aus den Vorlesungen nach belieben zu Hause und unterwegs in einer virtuellen Welt erkunden und wiederholen. Dadurch trainieren die Nutzer ihren eigenen Gedächtnispalast und sind in der Lage die Inhalte aus der Vorlesungen langfristig und mit einer bewährten Methode zu erlernen.

Inhalte

- Software
- Software Entwicklung
- Vernetzung
- Hardware
- Prozessmanagement
- Industrie
- Elektronische Märkte
- Anwendungen in der Dienstleistung
- Informations-management
- Wissens- und Innovationsmanagement

Konzept



teach4TU

Dieses Lehrprojekt wird im Rahmen des Innovationsprogramms Gute Lehre an der TU Braunschweig aus dem BMBF-Projekt teach4TU unter dem Förderkennzeichen 01PL17043 gefördert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung liegt beim Autor.

GEFÖRDERT VOM

Bundesministerium für Bildung und Forschung