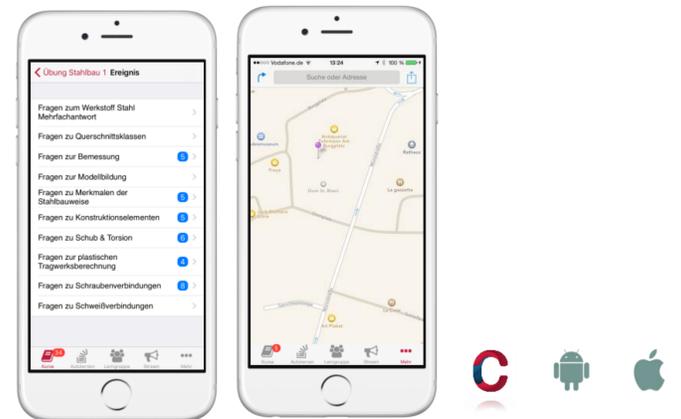


C4mpUs-weit

Institut für Baugeschichte | Institut für Stahlbau | Institut für Wirtschaftsinformatik, Abt. Informationsmanagement
transferprojekt.campusweit@is.tu-braunschweig.de

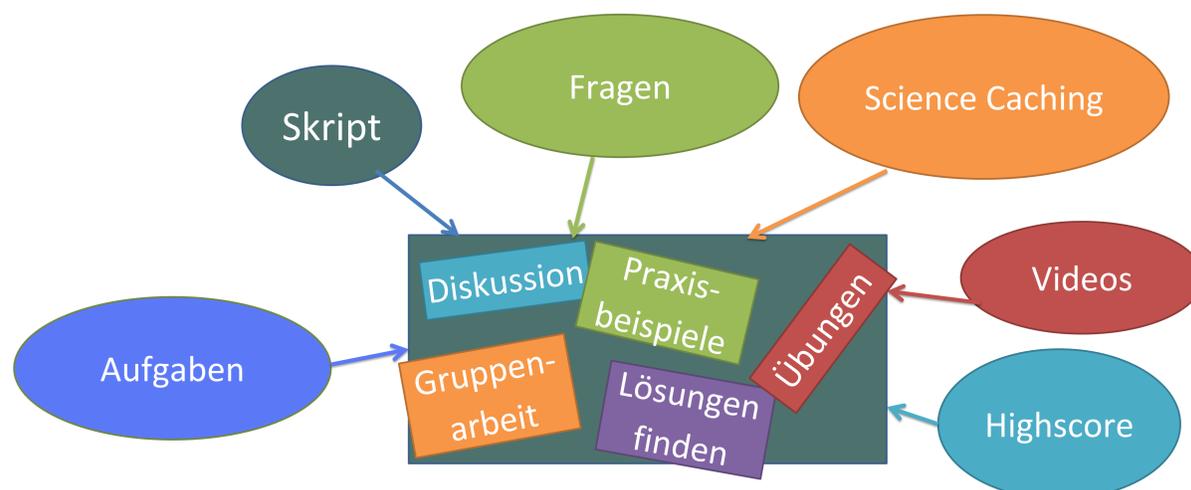
C4mpUs App

- Von überall teilnehmen und in der Veranstaltung abstimmen
- Mit Kommilitonen vernetzen und gemeinsam Aufgaben lösen
- Rewards erreichen
- Keine Ankündigungen mehr verpassen
- Besserer Überblick über gesteckte Ziele
- Gib uns ein Zeichen, wenn du nicht mehr mitkommst
- Finde Lerngruppen und Vorlesungen in deiner Nähe, die für dich interessant sind
- Jederzeit alles auf Abruf haben und überall lernen
- Skript und Vorlesungsstil verbessern



C4mpUs App - Stahlbau 2.0

- Ziel ist es, das zu vermittelnde Wissen dauerhafter und intensiver als bisher bei den Studierenden zu verankern.



C4mpUs App - Baugeschichte

- Die App ist wie ein Spiel durch „3000 Jahre Baugeschichte“ aufgebaut. Sie erleichtert den Studierenden der Architektur den Einstieg in die Fragestellungen der Baugeschichte als Grundlagenfach architektonischen Entwerfens.
- Die App ermöglicht den Studierenden das Kennenlernen ihrer Lehrumgebung in Braunschweig: Die App führt die Mitspieler an verschiedene Orte, an denen sie bauhistorische Fragen beantworten. Dabei steht die kritische Auseinandersetzung mit dem Denkmalbestand im Vordergrund des „forschenden Lernens“.
- Die App wird die Klausurvorbereitung erleichtern.
- Das eigenständige Lernen und der Dialog zwischen den Studierenden wird erhöht.
- Die App wird in Abstimmung mit allen Lehrenden im Fach Baugeschichte aufgebaut und kontinuierlich und je nach Wissensstand der Studierenden weiterentwickelt.