

Entwicklung von Lehrmaterial in Virtual Reality in Unreal Engine 5

Institut für Verbrennungskraftmaschinen
und Brennstoffzellen



Beschreibung

Für unsere Brennstoffzellen-Lehrveranstaltungen entwickeln wir am ivb innovative Materialien und Technologiedemonstrationen in Virtual Reality (VR). Hierfür kommt die Entwicklungsumgebung und –Plattform Unreal Engine 5 zum Einsatz. Wir suchen engagierte Studierende, die die bisherigen VR-Materialien weiterentwickeln und ausbauen. Die Arbeitszeit von 20 – 38h pro Monat ist flexibel gestaltbar.

Arbeitsschwerpunkte

- Softwareentwicklung in Unreal Engine 5 für das Meta Quest 3 Headset
- Verwaltung von Assets
- Dokumentation und Pflege des Codes

Voraussetzungen

- Vorerfahrung im Bereich der Softwareentwicklung (C++ oder Blueprint)
- Erfahrung in der Entwicklung mit Unreal Engine 5 und oder VR wünschenswert
- Grundkenntnisse über Brennstoffzellen hilfreich
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift.
- Eigenständiges Arbeiten.

Die TU Braunschweig strebt in allen Bereichen und Positionen an, eine Unterrepräsentanz im Sinne des NGG abzubauen. Daher sind Bewerbungen von Frauen besonders erwünscht und können nach Maßgabe des §11 NGG bevorzugt berücksichtigt werden. Schwerbehinderte werden bei gleicher Eignung bevorzugt. Ein Nachweis ist beizufügen. Zu Zwecken der Durchführung des Bewerbungsverfahrens werden personenbezogene Daten gespeichert.



Beginn: ab sofort

Ansprechpartner

Arne v. Schweinitz, M. Sc.
Wiss. Mitarbeiter



Hermann-Blenk-Str. 42

Raum: 110

Telefon: +49 (0) 531 / 391 – 66922

Mail: arne.schweinitz@tu-bs.de

☒ HiWi

☐☐☐☐☐

Technische
Universität
Braunschweig