



- ungewöhnliche Programmiersprache, interne Logik intuitiver als bei C++, Python, Matlab etc.
- numerische und symbolische Berechnungen, sehr viele Möglichkeiten zur Visualisierung
- Campuslizenz verfügbar, kann via VPN auf privaten Laptops benutzt werden

- ## Ablauf
- **Teil 1:** 4-6 wöchentliche Tutorien mit integrierten praktischen Übungen
  - Hausaufgaben entweder obligatorisch (5 LP im Lehramt) oder fakultativ (3 LP als Schlüsselqualifikation)
  - **Teil 2:** Bearbeitung eines Projektes und abschließende Vorstellung (einzeln oder zu zweit)
  - Themen können aus allen Bereichen der Mathematik, der Natur- oder der Ingenieurwissenschaften kommen  
**zelluläre Automaten, Laplace-Transformation, Verteilung von Primzahlen, Kurven und Flächen, Chemie in der Schule, Fourier-Methoden in der Bild- und Tonverarbeitung, Graphen und Netzwerke, Landkarten und Geographie**
  - eher leichte und eher schwierige Themen; am besten selbst auswählen
  - **online** (funktioniert gut)
  - weitere Informationen auf eigener Stud.IP-Seite